B 2 c iv 4. Datenbank

Die unterliegende Datenbank ist eine HSQLDB. Die Schnittstelle bildet die Klasse DBConnection. Die Klasse ist als Singleton implementiert, damit über einen internen User auf die Datenbank zugegriffen wird. Es wird dafür der Standard-User verwendet. Dadurch ist die Datenbank generell zugägnlich, auch für externe Zugriffe und Änderungen. Die Klasse DBConnection bietet Methoden zum Laden und Speichern von Spielen. Die nach außen sichtbaren Methoden sind mit dem Zusatz synchronized versehen, um Datenbankkonflikte zu vermeiden. Es ist ein Offline-Modus implementiert, damit auch bei Fehlen der Datenbank oder bei gleichzeitigem Zugriff auf die Datenbank über eine andere Schnittstelle das Spielen funktioniert. Das ist nötig, da auch die Datenbank in der JVM läuft.